

Lekcja 6. (kl. III. PP)

Temat: Edytor grafiki w pracy zawodowej, czyli tworzymy reklamę.

Cele lekcji:

Sprawdzenie w praktyce zastosowań mechanizmu warstw w edytorach grafiki.
Przygotowanie reklamy graficznej.

Uczeń:

- praktyczne posługiwanie się warstwami w projekcie graficznym
- świadome użycie skalowania, przemieszczania, obracania i innych operacji na warstwach w celu uzyskania zamierzonego efektu wizualnego

Podręcznik str. 41

Przebieg lekcji:

1. Zapoznanie się z celami lekcji.
2. Podstawy są ważne, czyli utrwalamy wiedzę o warstwach.
3. Kilka warstw, czyli jak przygotować grafikę reklamową.
4. Z dwóch jedno, czyli montujemy zdjęcia.

Zadania do wykonania:

- opis – podręcznik str. 50